

hola de nuevo y hoy os quiero enseñar el truco que.

he descubierto a la técnica para poder hacer el efecto de abrir puertas en tres de vista mediante el hotspot, que.

sea una transición natural y que.

no nos impida hacer la navegación normal, en este caso el click and go vale tanto de ida como de vuelta, he encontrado una serie de limitaciones con tres de vista pero he sabido conseguir el efecto.

deseado, incluso cuando abro la puerta, embedir para allí poder volver para atrás, ya que.

haciéndolo de manera normal, no te habilita ese hotspot de vuelta así que.

vamos a verlo, una vez en tres de vista tenemos que.

importar las panorámicas y desde la pestaña proyecto activamos el modo usar click and go y desactivamos los toltip el tutorial vale perfectamente si no usamos el click and go pero al tener click and go vamos.

a tener que.

tener en cuenta una serie de cosas para que.

nos nos muestre en ciertos iconos en unos momentos y en otros días por lo tanto explicamos el click and go y si no usáis el modo click and go es de la misma manera vamos a.

empezar por esta y tenemos que.

añadir un ícono que.

me abra la puerta, que.

haga la simulación de abrir la puerta vamos a la parte de hotspot, añadimos un hotspot, añadimos el hotspot de puerta y le asociamos la acción, abrir panorama con la puerta abierta, vista previa como tenemos el.

modo click and go se ve aquí pequeño.

y esto es lo que.

diferencia de activar el modo click and go uno que.

vamos a tener que.

decirle cuales de los hotspot del proyecto no son click and go y este de abrir la puerta no sería click and go y en propiedades de hotspot opciones avanzadas le decimos excluir del modo click and.

go, vista previa como veis tenemos el modo click and go activo pero ya visualizamos el ícono, le damos al ícono y nos hace la transición pero si se habéis fijado si yo coloco la cámara si.

lo que.

me hace es una transición al punto de entrada de la otra por lo tanto esto no simula el efecto abrir puerta,

volvemos a 3 de vista, vamos al hotspot y en la acción hacemos doble click.

y tenemos que.

cambiar el modo de transición por el tercero de mismo lugar que.

el medio actual dinámico hacemos vista previa y ahora la transición va a coger el punto donde estemos apuntando y coge la misma orientación de la panorámica para hacer el efecto de apertura de puerta, necesitamos que.

esta panorámica nos deje pasar al otro espacio por lo tanto tenemos que.

conectar esta panorámica con la siguiente, volvemos a 3 de vista, añadimos el hotspot estos iconos no se van a ver porque.

tenemos el modo click and go activo y le decimos abrir panorámica, vamos a ir con la puerta cerrada revisualizamos, tenemos la puerta cerrada, la abrimos y vamos si os habéis fijado nos ha hecho la transición.

normal, abrimos y nos transportamos por lo tanto hay que.

cambiar el modo de transición entre una panorámica y otra, volvemos a 3 de vista seleccionamos el hotspot para trasladarnos al otro espacio, abrimos la acción y le cambiamos el modo de transición a entrada inteligente dinámico.,

hacemos vista previa, puerta cerrada, abrimos y nos trasladamos y vuelve a hacer lo mismo, y esto ocurre cuando las dos panorámicas solo están unidas de una manera volvemos y estas dos panorámicas solo están unidas en.

este sentido, de la panorámica 2 a la panorámica 3, pero la panorámica 3 no está conectada con la panorámica 2 por lo tanto no hace esa transición 3 de necesitamos aquí ponerle un punto de retorno.

por eso siempre yo uso el modo drag and drop para conectar las panorámicas porque.

así me aseguro que.

tenemos el efecto 3 de activado volvemos a 3 de vista eliminamos el hotspot y vamos a la lista de panorámicas de la izquierda y seleccionamos hacia la panorámica hacia la que.

vamos a trasladarnos con la puerta cerrada arrastramos y la colocamos y nos pide el punto de vuelta con la puerta cerrada este hotspot de vuelta lo vamos a ocultar, hacemos vista previa, abrimos la puerta, nos.

trasladamos transición 3 de y aquí tendríamos el punto de vuelta con la transición 3 de pero en este caso estamos atravesando la puerta por lo tanto aquí nos hace falta un ícono de puerta que.

nos abra la puerta no que.

nos traslade al otro lado además nos está trasladando con la puerta abierta, por tanto esto también habría que.

cambiarlo paso a paso primero vamos a colocar un ícono de puerta que.

nos abra la puerta, volvemos a 3 de vista vamos al otro espacio puerta cerrada este hotspot lo ocultamos y añadimos un hotspot de puerta para que.

nos abra la panorámica con la puerta abierta y cambiamos a mismo lugar que.

el medio actual pero visualizamos y seguimos la secuencia abrimos puerta 1 vamos al espacio 2 con transición 3d y hay que.

excluirlo del modo clicando ya hacemos vista previa, vamos a seguir toda la secuencia espacio 1, abrimos puerta 1, espacio 2, transición 3d, abrimos puerta 2 y nos falta ir al espacio 1 de vuelta volvemos al.

3 de vista, nos colocamos con la puerta abierta en las salidas y tenemos que.

ir al espacio número 1 con la puerta cerrada hotspot de vuelta que.

vamos a ocultar este de aquí abajo lo ocultamos vista previa, volvemos a repetir la secuencia, espacio número 1, abrimos la puerta 1, trasladado al espacio 2 con transición 3d abrimos puerta 2 y nos trasladamos al.

espacio 1 pero veis que.

me ha hecho la transición incorrecta volvemos a 3 de vista, vamos al espacio 2 con la puerta abierta y revisamos la transición y la sustituimos por punto de entrada inteligente y cambiamos la moda transición en.

el otro hotspot de retorno, este es un problema que.

tiene 3 de vista que.

cuando cambias un modo de transición a partir de los siguientes te lo mantiene de manera automática el último uso que.

le has dado por lo tanto una vez lo cambiamos ya no os lo va a aplicar en los siguientes, vista previa, repasamos de nuevo la secuencia, espacio número 1, puerta número 1, espacio número 2 con.

transición 3d, puerta número 2, espacio número 1 con transición 3d, correcto, puerta cerrada y ahora viene el nivel de complejidad siguiente que.

es que.

este espacio no solo tiene estas dos puntos de movimiento sino que.

yo me puedo mover por aquí y yo me puedo mover por ahí entonces vamos a añadir el resto de panorámicas para poder mover por los diferentes espacios, volvemos a 3 de vista y desde esta primera.

panorámica nos vamos a mover transición 3d, transición 3d, para atrás y para adelante, que.

ocurre cuando abrimos la puerta nos desaparece el hotspot de aquí pero no nos preocupamos, volvemos a 3 de vista y lo que.

tenemos que.

hacer es ir a la panorámica de la puerta abierta y de la misma manera unirla con la correspondiente aquí y da y vuelta, la vuelta la voy a poner por aquí porque.

ahora cuando vayamos a esta panorámica va a tener dos hotspot de retorno por lo tanto aunque.

así aquí aparece que.

es el último es el que.

tenemos que.

ocultar porque.