

hoy os quiero enseñar el nuevo truco que.

he descubierto para poder tener en la pantalla de inicio de 3 de vista las skins personalizados que.

vayamos creando o que.

vayamos comprando y tener los ordenados directamente desde importar para ello tenemos que.

ir a nuestro disco duro a la carpeta de instalación de 3 de vista en archivos de programa si tenéis la beta tendríais la otra carpeta sería la misma acción para las dos pero lo vamos a.

hacer con la versión oficial y dentro de la carpeta de 3 de vista tenemos la carpeta skins en la carpeta skins tenemos todos los archivos vts que.

serían las diferentes plantillas predefinidas de 3 de vista y en este archivo en default data yo me he creado aquí mis copias de seguridad lo primero que.

os recomiendo es que.

veáis una copia de seguridad del archivo que.

crea 3 de vista y este archivo lo vamos a abrir con un editor de código de programación en nuestro caso usamos el notepad++ que.

es software libre de código abierto y es gratuito desde la de la pestaña download podéis descargar las diferentes versiones abrimos el archivo default data.

y aquí tenemos el código se puede abrir en el blog de notas de windows pero estos software nos detectan las diferentes llaves es muy importante porque.

nos puede dar error en programación es muy importante que.

cada llave lleve su pareja para el cierre entonces este programa nos indica los pares de llaves y de corchetes para cerrar si nos vamos al final del documento vemos que.

tiene la clase coches de vehículos rojo entonces nosotros tenemos que.

ver que.

estas llaves son el estilo de vehículos y rojo y cierra corchetes en styles pero lo abre aquí entonces nosotros tenemos que.

añadir una nueva familia una nueva familia en este caso te veo y cafés y un intro y copiarnos de llave a llave para seguir la misma metodología ahí tendríamos duplicada la última familia de vehículos entonces.

para sustituirla a te veo sólo tenemos que.

ir sobre escribiendo los datos después de vehículos rojos hemos puesto la coma y hemos abierto nuestras llaves y hemos añadido te veo y cafés virtuales para ello seguido de la primera llave elegimos el nombre de.

la familia el nombre de la categoría del estilo el le decimos ya cada skin vamos a abrir después de types vamos a abrir tantas llaves con coma como skins tengamos dentro de esta categoría entonces le.

tenemos que.

decir yo recomiendo abrir una carpeta crear diferentes carpetas para las diferentes categorías para que no se mezclen con las de las predefinidas de tres de vista entonces en este caso es importante que pongamos el mismo nombre aquí y en el documento art skin este es el archivo dentro de la carpeta te veo y este es el nombre que.

va a mostrar por lo tanto aquí tenemos ya añadida la primera plantilla la segunda oteleskin 10vts oteleskin la siguiente más tereskin la siguiente real skin y la siguiente travel skin cerramos bloque.

y cerramos y aquí me ha añadido cafés virtuales he añadido las mías y aquí ya pierrá esto del documento original para que.

quede.