

Aujourd'hui, je veux vous montrer le nouveau truc qui.

J'ai découvert qu'il était possible d'afficher sur l'écran d'accueil de 3 le skin personnalisé qui.

créons ou quoi.

Achetez et faisons-les commander directement à l'importation, pour cela nous devons.

Accédez à notre disque dur dans le dossier d'installation de Vista 3 dans les fichiers du programme. Si vous avez la version bêta, vous aurez l'autre dossier. Ce serait la même action pour les deux, mais nous allons le faire..

faire avec la version officielle et dans le dossier Vista 3 nous avons le dossier skins dans le dossier skins nous avons tous les fichiers vts qui.

seraient les différents modèles prédéfinis de 3 vues et dans ce fichier dans les données par défaut j'ai créé mes copies de sauvegarde ici la première chose.

Je vous recommande.

voir une copie de sauvegarde du fichier qui.

créez 3 vues et nous allons ouvrir ce fichier avec un éditeur de code de programmation. Dans notre cas nous utilisons notepad++ qui..

C'est un logiciel open source gratuit et il est gratuit depuis l'onglet téléchargement, vous pouvez télécharger les différentes versions, nous ouvrons le fichier de données par défaut.

et voilà nous avons le code, il peut être ouvert dans le blog windows notes, mais ces logiciels détectent les différentes clés, c'est très important car.

peut nous donner des erreurs de programmation, il est très important que.

chaque clé a sa paire pour fermer, donc ce programme nous indique les paires de clés et de crochets à fermer. Si nous allons à la fin du document, nous voyons cela..

a la classe des voitures des véhicules rouges donc nous devons.

vois ça.

Ces clés sont du style des véhicules et rouges et elles ferment les supports dans les styles mais elles l'ouvrent ici donc il faut.

ajoutez une nouvelle famille une nouvelle famille dans ce cas je vous vois et des cafés et une intro et copiez nous de clé en clé pour suivre la même méthodologie là on aurait dupliqué la dernière famille de véhicules alors.

Pour le remplacer par je te vois, il suffit de.

continuer à écrire les données après les véhicules rouges nous avons mis la virgule et nous avons ouvert nos clés et nous avons ajouté je te vois et des cafés virtuels pour cela suivi de la première clé dont nous choisissons le nom.

la famille le nom de la catégorie de style que nous vous indiquons et chaque skin que nous allons ouvrir après les types nous allons ouvrir autant d'accolades avec une virgule que nous avons de skins dans cette catégorie puis nous le ferons.

nous devons.

dis que je recommande d'ouvrir un dossier, de créer différents dossiers pour différentes catégories afin que.

ne mélangez pas avec les trois vues prédéfinies, donc dans ce cas il est important que.

mettons le même nom ici et dans le document art skin, c'est le fichier dans le dossier Je te vois et c'est le nom qui.

Cela montrera donc ici nous avons déjà ajouté le premier modèle le deuxième oteleskin 10vts oteleskin le suivant plus de tereskin le prochain vrai skin et le prochain skin de voyage nous fermons le bloc.

et nous fermons et ici vous avez ajouté des cafés virtuels, j'ai ajouté le mien et ici vous perdez cela du document original pour que.

rester.