

Olá de novo e hoje vamos ver como configurar uma bússola para colocá-la em um projeto 3D Vista.

Clicamos em um novo projeto, Sin Skin, importamos o primeiro panorama, escolhemos o panorama e também vamos importar um avião que seria nossa bússola, devemos importá-lo como avião.

Ao ativar a partir da aba de planos e importar um plano, o visualizador do plano foi ativado.

Vamos dar-lhe dimensões fixas para que não flutue ou se distorça.

Fazemos Preview e aqui temos nosso panorama e nosso plano.

É uma bússola, mas por enquanto a mesma interação dos planos.

Voltamos à aba de planos, selecionamos nosso plano e vamos adicionar um hotspot.

Colocamos o hotspot aqui e vamos dar uma ação para abrir o panorama.

É a forma como associamos a vista panorâmica ao avião.

Fazemos uma prévia e por enquanto temos o hotspot, a planta e a vista panorâmica.

Este é um hotspot que tem a ação panorâmica aberta, como estamos na mesma panorâmica não temos mais ação.

Vamos adicionar o radar, selecionar os radares e adicionar o radar.

Fazemos uma prévia e aqui já temos a primeira interação panorâmica e plana.

Quando giramos nossa visão panorâmica, o campo de visão do radar é animado.

E vamos usar isso para poder girar a bússola junto com a vista panorâmica..

Voltamos à lista, selecionamos nosso plano e na rotação do radar em vez do campo de visão selecionamos mapa.

Clicamos na visualização e agora o que gira não é o campo de visão, mas sim o plano.

Portanto já temos o efeito desejado, mas ainda vemos o campo de visão e o ponto de acesso.

Selecionamos o hotspot e ocultamos o hotspot.

Chegamos ao radar e removemos a opacidade do radar.

Pré-visualizamos e já temos nosso efeito de rotação panorâmica e se clicarmos na bússola também estaríamos animando a panorâmica.

E como detalhe final, se usarmos a roda do mouse ainda teremos acesso ao zoom do avião.

Para deixá-lo configurado em 100%, chegamos ao plano na aba lista e configuramos o zoom 100% nas três visualizações para desabilitar o zoom.

Já fazemos isso com a roda e só temos acesso para arrastar.

Como temos o pan autoplay também vemos que ele afeta e controla a rotação da nossa bússola.