

Re-bonjour et aujourd'hui nous allons voir comment configurer une boussole pour la mettre dans un projet 3D Vista.

On clique sur un nouveau projet, Sin Skin, on importe le premier panorama, on choisit le panorama et on va aussi importer un avion qui serait notre boussole, il faut l'importer comme avion.

En activant depuis l'onglet plans et en ayant importé un plan, le visualiseur de plan a été activé.

Nous allons lui donner des dimensions fixes pour qu'il ne flotte pas et ne se déforme pas..

Nous faisons un aperçu et nous avons ici notre panorama et notre plan.

C'est une boussole mais pour l'instant même interaction qu'avec les plans.

Nous revenons à l'onglet plans, sélectionnons notre plan et nous allons ajouter un hotspot.

On place ici le hotspot et on va lui donner une action pour ouvrir le panorama.

C'est ainsi que nous associons la vue panoramique à l'avion.

Nous prévisualisons et pour le moment nous avons le hotspot, le plan et la vue panoramique.

C'est un hotspot qui a l'action panoramique ouverte, comme nous sommes dans le même panoramique nous n'avons plus d'action.

Ajoutons le radar, sélectionnons les radars et ajoutons le radar.

Nous prévisualisons et nous avons déjà ici la première interaction panoramique et plan.

Lorsque nous faisons pivoter notre vue panoramique, le champ de vision du radar s'anime.

Et nous allons utiliser cela pour pouvoir faire pivoter la boussole avec la vue panoramique..

Nous revenons à la liste, sélectionnons notre avion et en rotation radar au lieu du champ de vision nous sélectionnons la carte.

On clique sur l'aperçu et maintenant ce qui tourne n'est pas le champ de vision mais plutôt l'avion.

Nous avons donc déjà l'effet souhaité mais nous voyons toujours le champ de vision et le point chaud.

Nous sélectionnons le hotspot et nous cachons le hotspot.

On arrive au radar et on enlève l'opacité du radar.

Nous prévisualisons et nous avons déjà notre effet de rotation panoramique et si nous cliquons sur la boussole, nous animerions également le panoramique.

Et dernier détail, si on utilise la molette de la souris on a toujours accès au zoom de l'avion.

Pour le laisser configuré à 100%, on accède au plan depuis l'onglet liste et on règle le zoom à 100% dans les trois vues pour désactiver le zoom.

On le fait déjà avec la molette et on n'a accès qu'au glisser.

Comme nous avons la lecture automatique du panoramique, nous voyons également qu'elle affecte et contrôle la rotation de notre boussole..